

El Cubo de Rubik



Presenta:

Alejandro Cordero García

3^o de primaria

11-10-22

El cubo rubik fue inventado en 1974
por el profesor **Ernő Rubik**



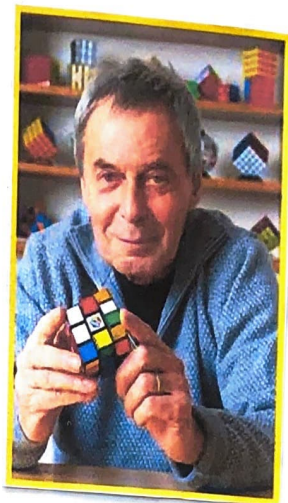
Escultor



Arquitecto



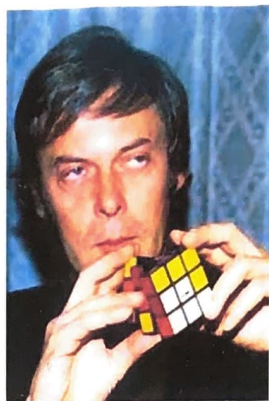
Diseñador



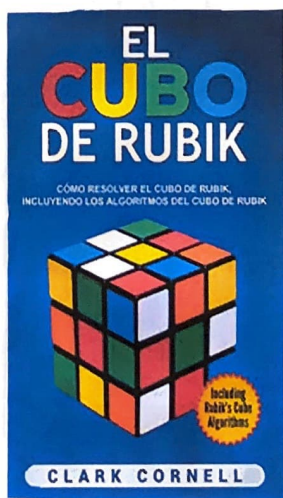
Nació el 13 de julio de 1944.



Su propósito real, fue
resolver un problema
estructural.



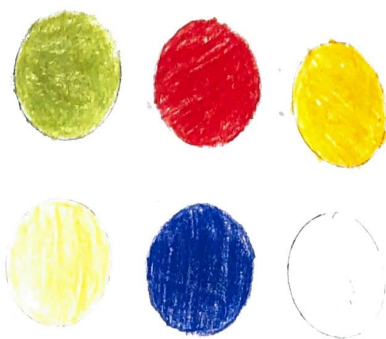
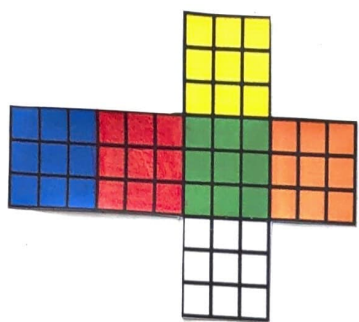
Su primer nombre fue
"Cubo mágico"



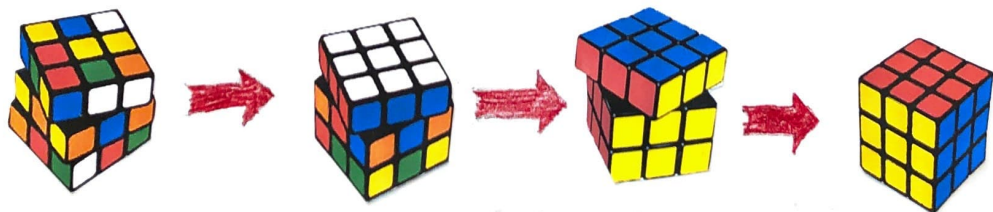
Ahora llamado

"Cubo de Rubik"

El cubo de rubik tiene
seis colores.



El objetivo del cubo es
que las caras tengan un
color uniforme.

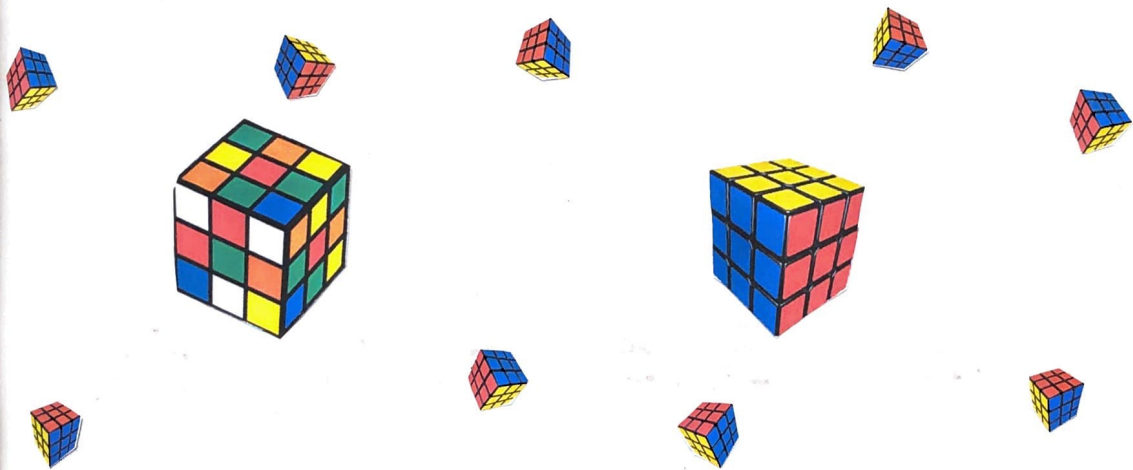


Sabías que existen

trillones billones millones

43 000 000 000 000 000 000 000.

De configuraciones posibles
en el cubo de Rubik



Investigadores han creado
algoritmos para resolver
el cubo en menos de **59**
movimientos.

Algoritmo: Secuencia de pasos bien definidos que, resuelven un problema.

El cubo de Rubik tiene 4 versiones distintas.



2x2



3x3



4x4



5x5

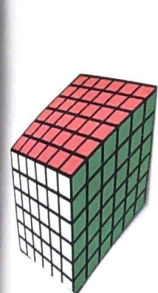
2x2 cubo de bolsillo.

3x3 cubo estándar.

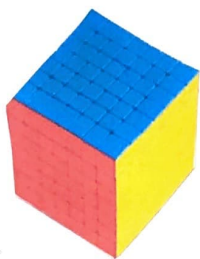
4x4 la venganza de Rubik.

5x5 cubo del profesor.

Otras Versiones:



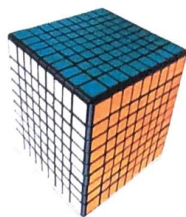
6x6



7x7



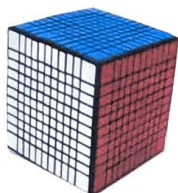
8x8



9x9



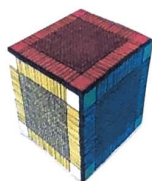
10x10



11x11



19x19



33x33

El **speedcubing** consiste en resolver el cubo con la mayor rapidez posible




Yusheng Du



Beneficios del cubo.


 Fomenta la creatividad.

 Fomenta la paciencia.

 Fomenta la ejecución de estrategias.

 Habilidad matemática.

 Retención de información.

 Ejercita al cerebro de una manera lúdica.

G

r

a

c

i

a

s.